

Internet Sans Crainte, et les jeux vidéo

Qu'est-ce qu'Internet Sans Crainte ?

Opéré par TRALALERE depuis 2008, Internet Sans Crainte est le **programme national de sensibilisation** pour accompagner les jeunes dans une meilleure maîtrise de leur vie numérique.

Concrètement, nous proposons **une centaine de ressources gratuites** pour aider **éducateurs et parents à sensibiliser les jeunes de 6 à 18 ans** à un usage éclairé et responsable **des écrans et du numérique**. Nous proposons aussi **conseils et expertise** sur l'accompagnement des jeunes dans leur éducation au numérique.

www.internetsanscrainte.fr

TRALALERE et Internet Sans Crainte coordonnent aussi le **Safer Internet France**, programme national et européen de **protection des mineurs sur Internet** au côté de la ligne **Net Ecoute** (e-Enfance) et **Point de contact**. A ce titre, Internet Sans Crainte organise en France le **Safer Internet Day**, journée mondiale pour sensibiliser les jeunes à un meilleur usage d'Internet.

www.saferinternet.fr

Internet Sans Crainte vous fait découvrir les dessous des jeux vidéo

- Nous proposons **16** ressources pour aider parents et médiateurs éducatifs à accompagner leurs enfants dans leurs usages des jeux vidéo.
- Toutes nos ressources sont gratuites et accompagnées d'un guide pédagogique.
- Internet Sans Crainte fait partie des membres fondateurs de **Pédagojeux**, un site pour informer et sensibiliser parents et médiateurs éducatifs sur les enjeux liés à la pratique des jeux vidéo.

Nos ressources pour tout savoir sur les dessous des jeux vidéo et comment fabriquer son propre jeu

A PARTIR DE 7 ANS

> Dans la série **Vinz & Lou**, programme qui aborde les grands enjeux de la société avec les 7-12 ans, autour du jeu vidéo, vous pouvez visionner :



- **Gare à tes sous.** Dans cette vidéo, le protagoniste devient accro à un jeu vidéo qu'il veut à tout prix terminer, au détriment de son argent de poche...



- **Maître du jeu.** Cette vidéo aborde plusieurs thématiques, la création de jeux vidéo, les licences, le droit à l'image.



- **Pseudo 007.** Le protagoniste se cache derrière un faux pseudonyme sur internet en pensant qu'on ne pourra pas le retrouver.

A PARTIR DE 10 ANS

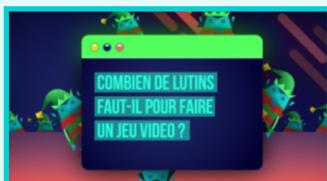
> Une application pour créer son jeu vidéo :

- **Code-Décode** : Notre programme d'éducation à la culture numérique et au coding.
- Game Code, une application pour créer et programmer son jeu vidéo.



2 séries vidéos :

Dans la série Culture décode :



- > **Combien de lutins faut-il pour faire un jeu vidéo ?**
Découverte des métiers du jeu vidéo et sur le nombre de personnes nécessaires à la construction de celui-ci.



> [Comment aller sur Mars sans bouger de son canapé ?](#)
Vidéo qui traite de la réalité virtuelle



> [Combien de pixels contient ton chat ?](#) découverte des pixels et de leur rôle.

Dans la série Code et moi :



> [Le vertige dans les jeux.](#) Cette vidéo nous explique pourquoi nous aimons tant jouer aux jeux vidéo.

D'autres vidéos, pour aller plus loin :

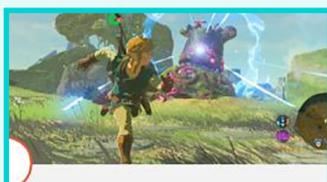


> [Le système PEGI](#), l'âge auquel un enfant peut jouer à un jeu vidéo ou regarder un film est souvent indiqué en bas de l'écran. Cette vidéo nous explique pourquoi.



> [L'art de la guerre](#), nous explique les différents moyens de résolution des conflits dans un jeu vidéo.

Des parcours numériques, clés en main autour des jeux vidéo



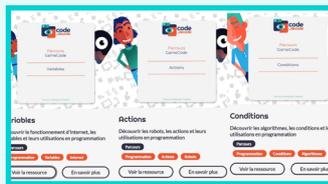
> [Mon premier jeu vidéo](#), ce parcours nous montre comment imaginer et créer son jeu vidéo pas à pas.



> [Jeu vidéo - Métiers](#), permet d'en apprendre plus sur le métier de game designer.



> [Jeu vidéo - Studios](#), parcours pour comprendre comment se déroule la création d'un jeu vidéo dans un studio de production.



- > 3 parcours game code
- Pour découvrir, les algorithmes, les [conditions](#) et leurs utilisations en programmation.
 - Sur les robots, leurs [actions](#) et leur utilisation en programmation.
 - Pour savoir comment fonctionne internet et les [variables](#).

Des ateliers autour des métiers du numérique



> Atelier Citizen Code : Un atelier gratuit en ligne à partir de 10 ans pour découvrir les métiers du numérique tout en créant son propre jeu vidéo !

POUR LES PARENTS ET LES MÉDIATEURS ÉDUCATIFS :



Nous sommes membres du collectif [Pédagojeux](#), une plateforme qui accompagne parents et médiateurs éducatifs pour favoriser une pratique sereine des jeux vidéo chez les enfants.

Sur ce site vous trouverez :

- des [conseils](#) pour accompagner vos enfants,
- des [ressources](#) pour comprendre les jeux vidéo
- et pleins d'autres [articles](#) sur ce thème.