



Citizen Code

Citizen Code est un nouveau format d'ateliers clés en main pour sensibiliser les jeunes à partir de 10 ans aux enjeux de citoyenneté numérique du programme Code-Decode.

Qu'est-ce que Code-Decode ?

Code-Decode est une suite d'applications et de ressources pour initier les jeunes à la programmation et à la culture numérique. Il s'inscrit dans le cadre d'Internet Sans Crainte, programme national de sensibilisation des jeunes au numérique soutenu par la Commission européenne et opéré par Tralalere.

Des jeunes, acteurs de leurs apprentissages

Code-Decode propose 3 applications pour découvrir la programmation en s'initiant à la création numérique :



Imaginer et créer son **pixel-art**

GLEAMCODE



Créer et programmer son **jeu vidéo**

GAMECODE



Jouer avec la **data** grâce à Data_Decode

DATADECODE

Les ateliers Citizen Code

A partir des applications de Code-Décode, les ateliers Citizen Code invitent les jeunes à découvrir les métiers du numérique tout en expérimentant la création d'un projet de jeu vidéo.

La manipulation permet de contextualiser et s'appropriier les connaissances numériques et favorisent l'engagement des jeunes. Les activités proposées s'inscrivent pleinement dans le cadre de référence des compétences numériques de l'éducation nationale.

Contexte

Apporter aux jeunes un accès aisé à l'orientation vers le secteur du numérique, en portant une attention particulière aux publics plus éloignés des enjeux du numérique : jeunes des zones péri-urbaines ou rurales, zones d'éducation prioritaires mais aussi les filles qui se projettent moins dans ce secteur et qui y sont moins encouragées que les garçons.

Objectifs pédagogiques

- Sensibiliser les jeunes à l'impact du numérique dans les différents secteurs professionnels de façon ludique et interactive.
- Comprendre qu'une production numérique demande des compétences variées et un travail d'équipe.
- Découvrir, en manipulant, différents métiers du numérique faisant intervenir ces compétences.
- Acquérir une meilleure compréhension des métiers du numérique pour une orientation éclairée.
- Découvrir la programmation et le graphisme en créant son premier jeu avec Gamecode

Format

La ressource est une expérience interactive développée au format web et destinée à être déployée sur de nombreux formats d'ateliers, en présentiel ou distanciel, à l'école ou au centre de loisirs, avec un minimum de matériel, avec ou sans accès à internet.

Modalités

L'atelier se déroule selon deux phases : l'une où le jeune découvre le numérique et ses métiers et l'autre où il manipule un éditeur de jeu. L'animateur peut ajuster son implication selon son souhait : animation de l'atelier ou accompagnement à une utilisation plus autonome par le jeune.

Prérequis

L'atelier peut être proposé quel que soit le niveau de connaissance préalable des animateurs et des enseignants.

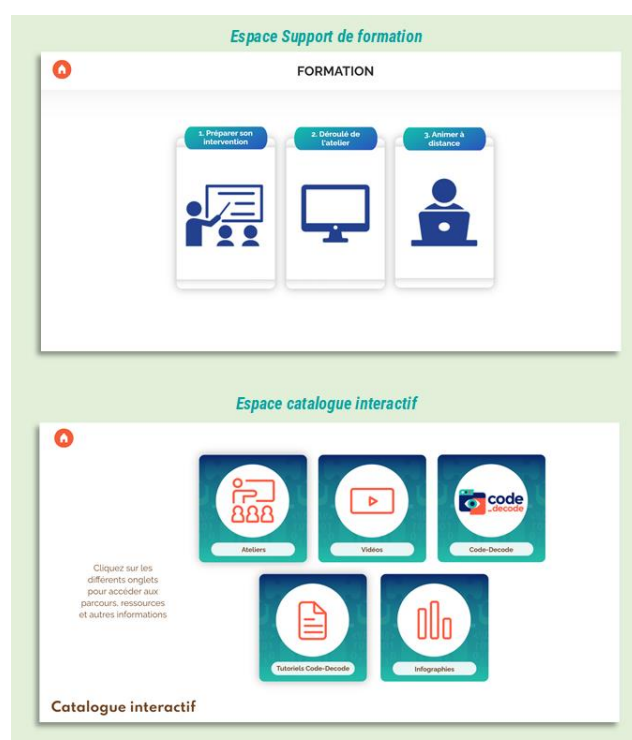
Durée

Entre 1h30 et 2h00

Qui ?

L'atelier Citizen Code sur les métiers du numérique développé par Tralalere est une expérience clé en main destinée à être déployée par des animateurs et des enseignants, sans compétences nécessaires dans le domaine du numérique, à un large public de collégiens.

Modalités d'accompagnement des animateurs



Dans le cadre du déploiement de cet atelier, les animateurs auront accès à une formation ainsi qu'à différents espaces en ligne leur permettant de retrouver le guide d'animation, les ressources nécessaires au déploiement de l'atelier et celles à venir, un accès à la plateforme Code-Décode et les ressources à distribuer aux participants.

Évaluation

Nous sommes attentifs à la pertinence et à la qualité des ressources que nous proposons. Un court formulaire sera à compléter à l'issue de chaque atelier. Cela pourra se faire sous la forme d'un formulaire à remplir en présentiel avec les participants de l'atelier ou automatiquement lorsque l'atelier est déployé à distance via internet.